友尽 - 社交桌游系列项目

# 概述

该项目旨在打造在微信小游戏中玩耍的社交桌游游戏室，

1. 改版飞行棋
2. 改版跳棋
3. 改版军事棋
4. …

# 友尽·飞行棋

## 游戏规则

棋牌格子布局：圆形公共格子一共有10\*3（3人）/ 7\*4（4人）个，直线专属格子有4个

每个玩家的棋子数：3个

骰子范围：1~9

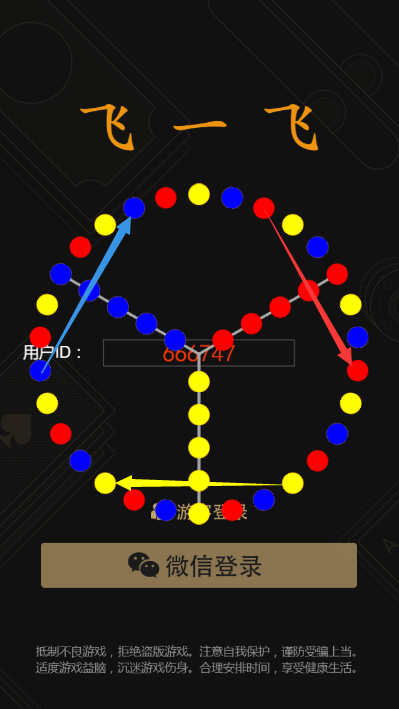
起飞数字：9

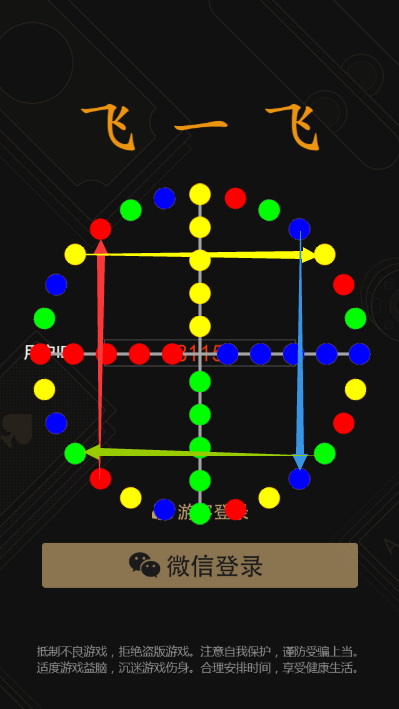
无可飞行棋子时可以连续摇骰子的次数：3（骰子范围/2，使起飞概率达到50%）

进入直飞道格子功能：轮回重来一圈惩罚功能（备注：跳色进入直飞道格子不受罚）

进入专属赛道最后一个格子后的路线：在内部公共赛道里循环，可相杀

跳色时是否可以杀敌棋：在落地格子上可以，起跳格子不可以





## 通信协议

### 1. 用户登陆

**Client to Server：**

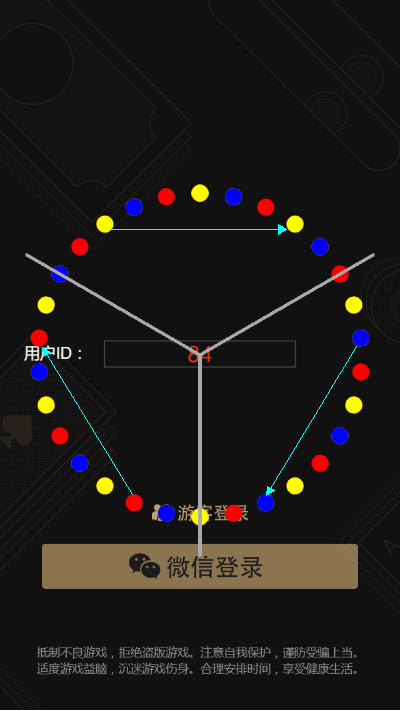
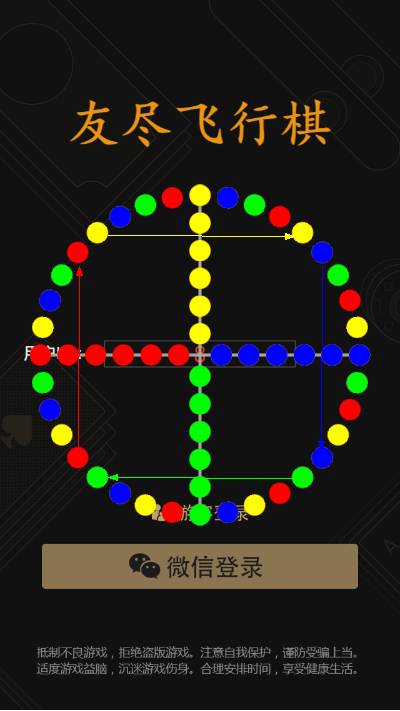
|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| key | Value类型 | 描述 |
| PID | String | 平台ID，可取wb：微博，wx：微信，h5：h5 |
| AC | string | 平台用户ID，整形字符串 |
| TK | String | 平台返回的token授权信息 |
| MI | String | 手机的信息，格式为:牌子;型号;版本号 |
| V | string | 版本号，年月日+两位数据，如:20131101 |

**Server to Client：**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| key | Value类型 | 描述 |
| RES | int | 0：成功 100：分配失败 3：未知错误 |
| AD | String | Ip:port格式，支持域名 |
| RID | int | 房间号id，-1：没房间，大于0：房间号 |

1、用途：玩家登陆到LoginServer分派的游戏服务器所必需发送的第一条协议，用来获取玩家分配的游戏服务器地址以及房间号

# 参考资料：

骑士飞行棋1

链接：http://dl.pconline.com.cn/download/842463.html

上手度：游戏中每家有4个棋兵，谁4个兵最先到达目的地谁就赢。当没有活动的兵时，每家可以连续扔3次，直到扔出6点释放出一个兵。之后每轮只能扔一次，棋兵前进的格数由扔出的点数决定，扔几点就走几步。无论是前进或者后退，当棋兵最后落脚的地方踩到对方棋兵时，就把对方棋兵轰回老家，当踩到地雷就后退6格，当踩到“？”时，就进入幸运轮盘，里面有8种运气：前进、后退、交换位置、转移、暂停一轮、奖励一次、设置地雷、轰炸。

骑士飞行棋2：

上手度： 和一代的飞行棋类似，游戏的操作很容易，玩家按照顺序来掷骰子，如果走到了对方的位置就可以打击对手，也可以使用各种道具阻止对手，只要最先到达目的地，就可以取得胜利了。

创意：游戏不仅增加了更多的场景、角色，在细节上也下了一番功夫。角色的各种“战斗”效果和使用道具后的动画效果，会让玩家感到惊奇和激动。而游戏增加的联机功能也让玩家可以通过联机和朋友对战。

可玩性：骑士飞出棋2拥有精美的3D图像，20个不同的棋盘设计、10个有趣的战队，4个不同的地域设定、3种不同的游戏环境，丰富的游戏音乐可供玩家欣赏，支持自定义的音乐和联网对战。

